



**COMUNE DI GIOVINAZZO**  
Città Metropolitana di BARI  
Assessorato OO.PP. e Lavori Pubblici  
Assessorato allo Sport  
SETTORE GESTIONE DEL TERRITORIO



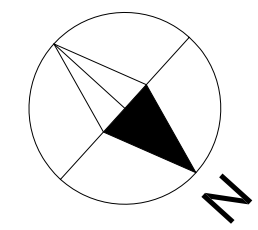
Lavori di adeguamento, messa a norma, miglioramento energetico e sismico della Casa di Riposo "San Francesco"

Progetto di fattibilità	Art. 23 co. 1-5-6	D. Lgs. 18 Apr. 2016 n° 50	Principali interventi da realizzare
Progetto definitivo	Art. 23 co. 1-7	D. Lgs. 18 Apr. 2016 n° 50	con fasce rivestite dal FSC
Progetto esecutivo	Art. 23 co. 1-8	D. Lgs. 18 Apr. 2016 n° 50	2007-2013 - D.G.R. 6292/2016

Elaborato grafico	PROTEZIONE PASSIVA E IMPIANTO IDRICO ANTINCENDIO piano terra	TAV. n°	18b bis	data	18 Dicembre 2016
ELABORAZIONE A CURA DEL SETTORE GESTIONE DEL TERRITORIO - SERVIZIO LL.PP.					
PROGETTO			RESPONSABILE UNICO DEL PROCEDIMENTO		
			Ing. Cesare TREMATTORE		

**LEGENDA**

- Estintore a polvere da 6kg 34A-144BC
- Tubazione rete naspi in acciaio zincato UNI EN 10255:2007 verniciato di colore rosso
- Naspi DN 25
- Attacco singolo VVF
- COMPARTIMENTAZIONE REI 30
- COMPARTIMENTAZIONE REI 60
- COMPARTIMENTAZIONE REI 90
- Serbatoi di accumulo 4000 l in acciaio zincato dim. DaxH (1,43mx2,56m)
- Sistema di pressurizzazione
- Apparecchio autonomo d'emergenza da 20 W, IP55 (autonomia 2 ore)
- Quadro elettrico
- Presa 2p+1 10/16A e presa 2p+1 10/16A tipo universale entro scatola portafuoco
- Cartelli segnaletici



**CARTELLI SEGNALETICI IN ALLUMINIO O LAMPADINE AUTONOME PER SEGNALEZIONE CONFORMI AL D.Lgs n° 81 DEL 09.04.2008**

- TIPO C1 USCITA DI EMERGENZA (COLLOCATO SOPRA L'USCITA) DM. 330x250
- TIPO C2 ESTINTORE (DM. 330x330)
- TIPO C3 CASSETTA MEDICAZIONE CASSETTA DI MEDICAZIONE (DM. 330x330)
- TIPO C4 USCITA DI EMERGENZA A DESTRA/SINISTRA (COLLOCATO A PARETE AD H+1,80) DM. 370x170
- TIPO C5 INTERRUPTORE DI EMERGENZA (COLLOCATO SOPRA L'INTERRUPTORE) DM. 300x200
- TIPO C6 CENTRALE ENERGI (COLLOCATO SULLA PORTA) DM. 330x250
- TIPO C7 SCALA DI EMERGENZA PERICOLO DI USCITA: SINISTRA E BASSO A DESTRA/SINISTRA (COLLOCATO A PARETE AD H+1,80) DM. 330x330

